

DEPARTAMENTO TÉCNICO

CIRCULAR 96/2009

IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR

FASE ALEVÍN

NORMATIVA

- 1) Lugar** : Villares de la Reina (Salamanca), 21 de Noviembre de 2009. 17.00 horas
- 2) Edades** : **Nacidos/as en 1999 y posteriores.**
- 3) Equipos** : Los Centros Escolares y Clubes inscritos en el plazo reglamentario, con equipos masculinos o femeninos de 5 atletas. Se permite la inscripción de un máximo de 2 equipos por categoría.
- 4) Pruebas Individuales** : 10 x 10 metros (entre conos).
30 metros vallitas.
Lanzamiento de Peso de parado.
Triple Salto desde parado.
Lanzamiento de Jabalina blanda.
- 5) Pruebas de Relevos** : Relevo de velocidad 5x2 vueltas (En ida y vuelta).
Relevo Divertido.
- 6) Participación** : Participan 2 atletas en cada prueba. Cada atleta hace 2 pruebas: 1 elegida por el atleta y 1 por sorteo.
Todos los atletas participan en los dos relevos.
- 7) Puntuación** : En cada equipo y en cada prueba:
- 1º N puntos, 2º N-1, 3º N-2.....siendo N el número de Centros Escolares.
En total se sumarán 12 puntuaciones:
- 2 atletas en cada una de las 5 pruebas
- 2 relevos.
- 8) Empates** : A) Cuando en una prueba de concurso dos ó más equipos sumen el mismo tiempo, la misma distancia ó el mismo número de saltos, se sumarán los puntos correspondientes a los puestos de los equipos empatados en la prueba y se dividirá por el número de equipos empatados, asignando los puntos resultantes a cada uno de los equipos empatados.
- B) Cuando dos ó más equipos sumen los mismos puntos en la suma final se clasificará antes el equipo que haya obtenido la mayor puntuación en una de las siete pruebas. En caso de ser igual, será la segunda mejor puntuación y así sucesivamente hasta dilucidar el empate. En caso de persistir el empate, se clasificará antes el que tenga mejor puesto en el Relevo Divertido.

9) Atletas lesionados :

El participante lesionado será sustituido, en cada prueba que le quede por realizar, por un componente de su equipo, diferente en cada prueba. Cuando se produzca esta circunstancia de una lesión, se sorteará entre los cuatro componentes restantes del equipo el orden en el que le sustituyen al lesionado en las pruebas que le queden por realizar, tanto de la Fase Clasificatoria como de la Fase Final. Si hubiera más de cuatro pruebas para ser sustituido el lesionado, una vez que los cuatro componentes restantes le hayan sustituido una vez, en el orden sorteado, en la siguiente prueba le sustituirá el primero de los cuatro, según el orden de sorteo.

En las pruebas de concurso, después de hacer todos los participantes del grupo la prueba que les corresponda, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) hará el sólo la prueba que debía hacer el lesionado.

En las pruebas de relevos, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

10) Inscripciones

: Hasta el miércoles 11 de noviembre de 2009 (anexo B).

Vº Bº
EL PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN DE
ATLETISMO DE CASTILLA Y LEÓN



Fdo.: Gerardo García Alaguero
(en el original)

Valladolid, 21 de octubre de 2009
EL DEPARTAMENTO TÉCNICO

IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR PREMIOS FASE ALEVÍN

POR EQUIPOS: MASCULINO Y FEMENINO.

- 1º Trofeo y 300 euros en Material Deportivo.
- 2º Trofeo y 250 euros en Material Deportivo.
- 3º Trofeo y 200 euros en Material Deportivo.
- 4º Trofeo y 150 euros en Material Deportivo.
- 5º Trofeo y 100 euros en Material Deportivo.

INDIVIDUAL: En cada prueba:

- 1º Ciberlibreta de 80 euros.
- 2º Ciberlibreta de 60 euros.
- 3º Ciberlibreta de 50 euros.

Los Trofeos se entregarán al final de la competición.

Los premios en Material Deportivo y Ciberlibretas se entregarán en la Gala Caja Duero del Atletismo de Promoción, en el Teatro de Caja Duero, de Salamanca, que se celebrará el 12 de Diciembre.

Un mismo atleta solamente podrá conseguir un máximo de 2 ciberlibretas (las de mayor cuantía) en el conjunto de las actividades del Programa “Caja Duero con el Atletismo de Base”.

IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR HOJA INSCRIPCION MODELO

Equipo y Localidad: C.P. MIGUEL DELIBES (SALAMANCA)

PRUEBA ATLETA	10 X 10 METROS	30 METROS VALLITAS	LANZAMIENTO PESO PARADO	TRIPLE SALTO DE PARADO	LANZAMIENTO JABALINA BLANDA	RELEVO 5 X 2 VUELTAS	RELEVO DIVERTIDO
ALUMNO 1	X		SORTEO			X	X
ALUMNO 2	SORTEO	X				X	X
ALUMNO 3		SORTEO	X			X	X
ALUMNO 4				X	SORTEO	X	X
ALUMNO 5				SORTEO	X	X	X



FEDERACIÓN DE ATLETISMO
DE CASTILLA Y LEÓN

IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR



HOJA INSCRIPCION

FASE ALEVÍN

M / F

ANEXO B

Equipo y Localidad: _____

Dorsal	Año Nac.	PRUEBA		10 X 10 METROS	30 METROS VALLITAS	LTO. PESO PARADO	TRIPLE SALTO DE PARADO	LTO. JABALINA BLANDA	RELEVO 5 X 2 VUELTAS	RELEVO DIVERTIDO
		ATLETA								
									X	X
									X	X
									X	X
									X	X
									X	X

_____ de _____ de 2009.

IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR

FASE ALEVIN

"JUGANDO AL ATLETISMO"

REGLAMENTO

REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS

Las mediciones de las distancias saltadas o lanzadas se realizarán teniendo en el suelo una cinta métrica, que será la referencia para las mediciones con distancias como mínimo de 5 cm.

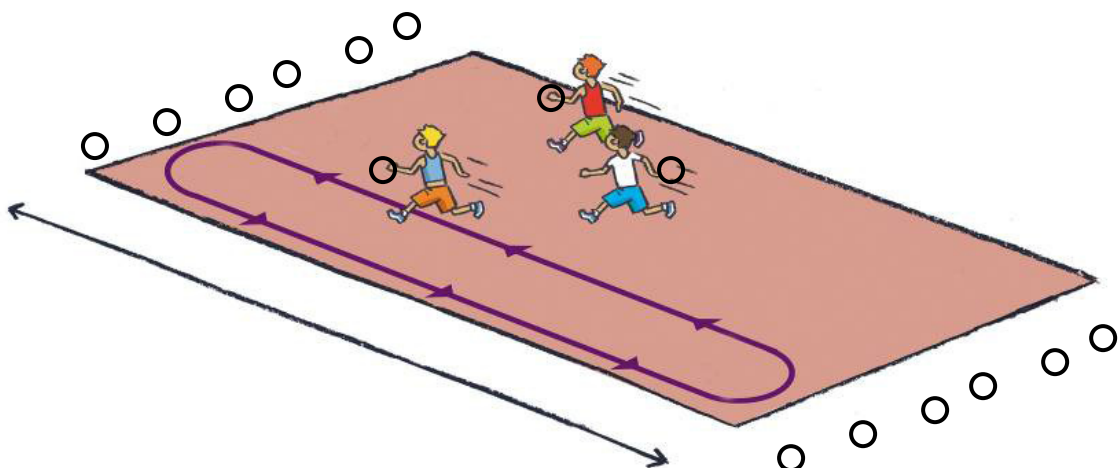
1. CARRERA 10 x 10 METROS

Carrera cronometrada sobre una distancia de 10 metros que habrá que recorrer 10 veces, 5 idas y 5 vueltas, recorriendo una distancia total de 100 metros.

Cada participante antes de cambiar de sentido, es decir de dar la vuelta, deberá coger una anilla u objeto similar que estará detrás de la línea de los diez metros. Deberá dejarla en el otro lado, detrás de la línea desde donde realizó la salida, posándolas en el suelo dentro de una zona delimitada o introduciéndola dentro de un cono, pero no se deberán arrojar. Y así hasta completar 5 anillas.

Se anotará el tiempo invertido por cada participante. El tiempo se parará a cada participante cuando éste posee detrás de la línea o introduzca en el cono la última (la quinta) anilla, sin arrojarla.

Sólo se realizará un intento, en el que participan a la vez los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo.



2. 30 METROS VALLITAS.

Ubicación de las vallitas (0,40 m.):

Salida	7 metros.
Entre vallas (4)	6 metros.
Última valla a meta	5 metros

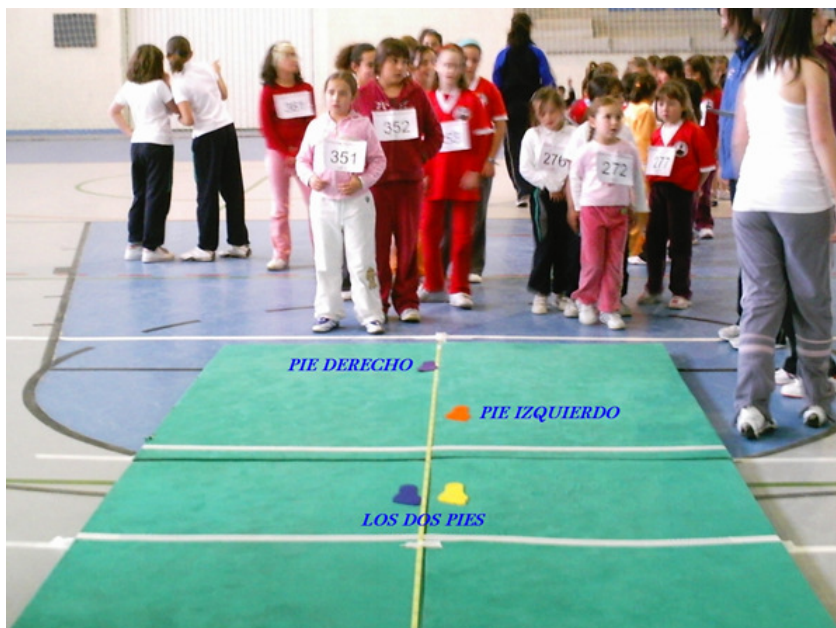


3. LANZAMIENTO PESO DE PARADO: Peso 2 kg.



4. TRIPLE SALTO DE DESDE PARADO:

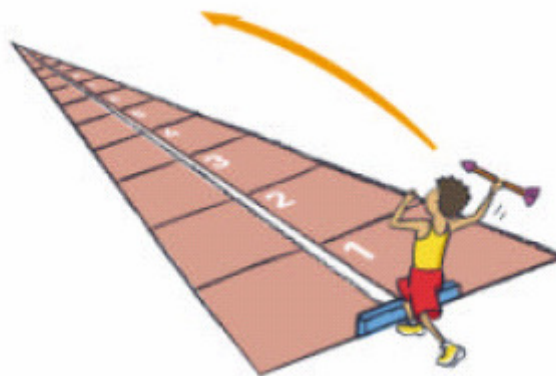
La posición inicial será con los 2 pies paralelos detrás de la línea, tomar impulso, primer apoyo pie derecho, segundo apoyo pie izquierdo y caída con los dos pies.....ó primer apoyo pie izquierdo, segundo apoyo pie derecho y caída con los dos pies.



5. LANZAMIENTO DE JABALINA BLANDA:

Lanzamiento de una jabalina blanda, desde parado, sin carrera previa. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo. Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.



REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS DE RELEVOS

La distancia o tramo a recorrer por cada relevista en estas pruebas de relevos será en función de las dimensiones del Pabellón donde se celebre el Torneo Nacional.

RELEVO DE VELOCIDAD 5 X 2 VUELTAS: (En ida y vuelta)

En la Fase Clasificatoria los cinco colegios (cuatro en la Fase Final) de cada grupo competirán a la vez.

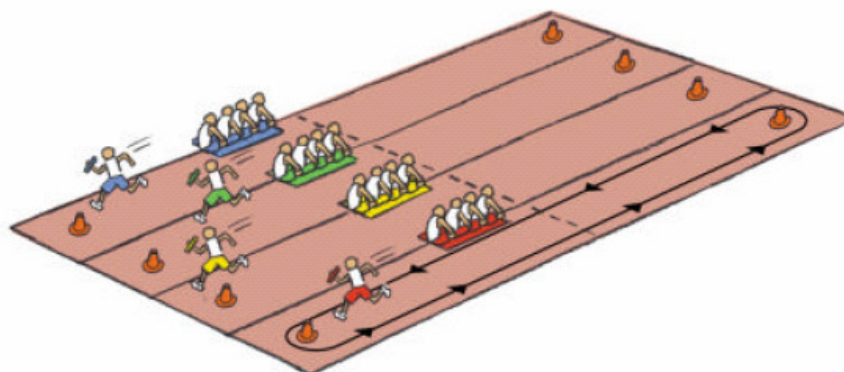
La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo, sentado sobre una colchoneta.

Cada participante realizará dos vueltas (en ida y vuelta) antes de entregar el testigo. La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo o apoyándose en una plataforma especial para dar la vuelta.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo.

La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.



RELEVO DIVERTIDO

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos de cada grupo (los cuatro participantes de cada posta pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos) en la que participarán los/as cinco integrantes de cada equipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del pabellón y del diseño del circuito. Éste será 'circular'. Se realiza en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

